**הצעה לפרויקט גמר**

**חלק א' - פרטי הפרויקט**

|  |  |
| --- | --- |
| **שם הסטודנט בעברית:** אילן בן זאב  **שם הסטודנט באנגלית:** Ilan Ben Zeev  **טלפון:** 050-9342425  **כתובת דואר אלקטרוני:**  ilanbe@edu.hac.ac.il | **שם הסטודנט בעברית:** גל מאיר מלכה  **שם הסטודנט באנגלית:** Gal Meir Malka  **טלפון:** 053-6298691  **כתובת דואר אלקטרוני:**  galma@edu.hac.ac.il |
| **שם המנחה**: Dr. Solange Karsenty | |
| **שם הפרויקט**:Citour | |
| **מקום ביצוע הפרויקט:** מכללת הדסה | |
| **תיאור משוער של הפרויקט**:  **מבוא - 1. הגדרת הבעיה –** במהלך חופשה בחו"ל או אפילו בארץ תמיד נרצה לטייל ולהוציא את המיטב מהחופשה, עבור רבים תכנון מסלול מיטבי זוהי משימה כמעט בלתי אפשרית. תכנון מסלול מיטבי בחופשה מצריך התחשבות במספר רב של פרטים (מרחקי נסיעה/הליכה, סדרי עדיפויות, זמן שהייה ועוד), הכרת היעדוהשקעת זמן רב.  בעזרת X תוכלו לתכנן מסלול יומי במהירות בעזרת שני סוגי חיפוש לבחירתכם.   * **2. מהי המוטיבציה –** פיתוח אפליקציה שתאפשר למשתמשים לתכנן את הטיול שלהם בצורה הטובה ביותר בעזרת אלגוריתם ייעודי.נכון להיום, לא קיים בשוק כלי אשר מתכנן עבור המשתמשים את המסלול הטוב ביותר עבורם. גוגל מספקת שירות לבניית מסלול עם מספר עצירות, אך המסלול אינו יעיל מבחינת סידור היעדים על פי מרחקם אחד מהשני. בנוסף, ישנם כלים אשר עוזרים בתכנון המסלול תוך קבלת אטרקציות רצויות, אך כלים אלה אינם מנגישים מסלול עבור המשתמשים. ישנה כמובן האפשרות לצאת לטיול מאורגן עם מדריך צמוד אך אנו תופסים אפשרות זו כמיושנת.   **יעד לא מוכר/טיול לא מאורגן/חוסר זמן בתכנון - -> תכנון מסלול לא מיטבי.**  **תכנון מסלול מיטבי מצריך התחשבות במספר רב של פרמטרים.**  **בזבוז זמן רב בתכנון מסלול.**  **תכנון מסלול מיטבי למטייל!!!**  **2) חוסך וזמן כסף**   * **הבעיה היא איך אתה מארגן את המסלול שלך בצורה היעילה ביותר, תוך התחשבות** * **מטרת הפרויקט –**   פיתוח אלגוריתם אשר ירכיב מסלול מיטבי עבור המשתמש.     * **מפרט דרישות - מה מצפים מהפתרון ברמת המשתמש וברמת המערכת?** * **תכנון כללי: כיצד ימומש הפרויקט כך שימלא את הדרישות?** * **תחומים במדעי המחשב אליהם הפרויקט משתייך, תחומי ידע אחרים** * **המורכבות בפרויקט** * **כלים בהם יעשה שימוש במהלך הפרויקט** * **כיצד תבחן הצלחה של הפרויקט - הגדרת מדדים איכותיים וכמותיים ולא הצגת רשימת כלים וטכנולוגיות.** | |

**חלק ב' – תכנון השלבים ולוח זמנים משוער של הפרוייקט**

לחלק זה יש לצרף תרשים GANTT לתיאור ציר הזמן ומודל התוכנה.

הבהרות קצרות לגבי נקודות שנשאלתי.

למותר לציין כי התשובות הן קצה המזלג וטעימה בלבד, את היתר ומה שלא למדתם – תוכלו ותצטרכו להרחיב את היריעה ע"י קריאת חומרים בנושאים הרלוונטיים.

שלום,

דרישות ברמת משתמש - אפיון הדרישות מנקודת המבט של המשתמש.

פעולות המשתמש מצפה ומצופה לבצע במערכת, המשתמש יפתח מסך X ושם יבצע כפתור Y לצורך ביצוע...

כמו כן מנקודת המבט של המערכת: המערכת תדע לעשות - א, ב, ג.

זה על רגל אחת, תצטרכו לחפש ולהעמיק כיצד מאפיינים מערכת וכותבים דרישות.

אוסיף זאת למסמך.

דרישות ברמת משתמש - אפיון הדרישות מנקודת המבט של המשתמש.

פעולות שהמשתמש מצפה וצפוי לבצע במערכת, המשתמש יפתח מסך X ושם ילחץ על כפתור Y לצורך ביצוע פעולה Z...

כמו כן מנקודת המבט של המערכת: המערכת תדע לעשות - א, ב, ג (דברים שלא בהכרח המשתמש ידע באופן ישיר, מה שנקרא דרישות לא פונקציונאליות) – המערכת תגיב בזמן תגובה של עד..., המערכת תהיה מאובטחת מפני...